

Pattern #11

Kone musia klusať do stredu arény. Pred začatím úlohy musí kôň prejsť do kroku, prípadne zastaviť.

1. Kompletné 4spiny vľavo. Výdrž.
2. Kompletné 4spiny vpravo. Výdrž.
3. Začať cvalom na pravú nohu. 3 kruhy vpravo. Prvý malý a pomalý, ďalšie dva veľké a rýchle. Preskok v strede arény.
4. Kompletné 3 kruhy vľavo. Prvý malý a pomalý, ďalšie dva veľké a rýchle. Preskok v strede arény.
5. Začnite cválať veľký kruh vpravo, ale neuzatvárajte ho. V strede krátkej steny sa dajte stredom arény. Miňte posledný kužel a urobte sliding stop. Pravý rollback.
6. Cválajte stredom arény na jej protišlahú stranu, miňte posledný kužel a urobte sliding stop. Ľavý rollback.
7. Cválajte stredom arény a za stredovým kužlom urobte sliding stop.
8. Nasleduje cúvanie do stredu arény (minimálne 10krokov, prípadne 3 metre). Zreteľná výdrž na znak ukončenia úlohy.

PATTERN

11

